#### PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11) Publication number: 09149022 A

(43) Date of publication of application: 06.06.97

(51) Int. CI

H04L 9/12 G11B 20/10 // G06F 1/00 G06F 12/14

(21) Application number: 07304122

(71) Applicant:

MATSUSHITA ELECTRIC IND CO

LTD

(22) Date of filing: 22.11.95

(72) Inventor:

OKABE YOSHIMASA

# (54) DIGITAL DATA COMMUNICATION SYSTEM

## (57) Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To protect a copyright by inhibiting illegal use of digital data from a disk in a personal computer(PC) system including a disk driver and a reproduction board connecting to a CPU bus.

SOLUTION: A drive 1 (reproduction board 2) is provided with a random number generator 9 (12) of the same system, a random number as an initial value is transferred from the reproduction board 2 to the drive 1, a random number resulting from ciphering only head data of a sector from the drive 1 is returned and a time required for return has a limit. Then sector data including the head data are transferred and a discrimination device 16 discriminates the coincidence with the head data to inhibit the use of illegal data thereby preventing copy of data with the copyright on the PC.

COPYRIGHT: (C)1997,JPO

# Title of the Prior Art

Japanese Published Patent Application No. Hei.9-149022

Date of Publication: June 6, 1997

[Claims]

[Claim 1] A digital data communication system wherein

a first random number generator and a second random number generator for sequentially generating the same random number as each other after the respective initial values are set are positioned in a first unit and a second unit which are connected through a line, respectively, and prior to the transmission of digital data, the random number generated by the second random number generator is supplied to the first random number generator as an initial value through the line, and data of the head value of the sector data to be transmitted is encrypted on the basis of the random number generated by the first random number generator based on the initial value and the encrypted data is transmitted to the second unit, and subsequently the sector data inclusive of the head portion data of the sector data to be transmitted is encrypted on the basis of the random numbers which are sequentially generated by the first random number generator and the encrypted data is transmitted to the second unit, and the second unit decrypts the received encrypted head portion data on the basis of the random numbers which are sequentially

generated by the second random number generator and stores the decrypted data in a register, and subsequently decrypts the received encrypted sector data inclusive of the head portion data on the basis of the random number of the second random number generator, and judges whether or not the head portion data of the decrypted sector data matches the head portion data stored in the register, and when the number of mismatch times reaches a predetermined number of times, the communication between the first unit and the second unit is interrupted.

[Claim 2] The digital data communication system as defined in Claim 1, wherein

the second random number generator has no means for inputting an initial value, and an allowable limit of a difference between a time period required from transmitting a random number generated by the second random number generator to the first random number generator as an initial value through the line, to returning the encrypted data of the sector head portion data, which is encrypted on the basis of the random number generated based on the initial value, to the second unit from the first unit and a time period required for generation of the random number used for encrypting the sector head portion data, is set to half the time period required for generating the random number or less.

### (19)日本国特許庁 (JP)

# (12) 公開特許公報(A)

# (11)特許出願公開番号

# 特開平9-149022

(43)公開日 平成9年(1997)6月6日

(51) Int.Cl. <sup>6</sup>		識別記号	庁内整理番号	FΙ			技術表示箇所
H04L	9/12			H04L	9/00	631	
G11B	20/10		7736-5D	G11B	20/10	Н	
# G06F	1/00	370		G 0 6 F	1/00	370E	
	12/14	3 2 0			12/14	<b>320</b> B	

審査請求 未請求 請求項の数2 OL (全 6 頁)

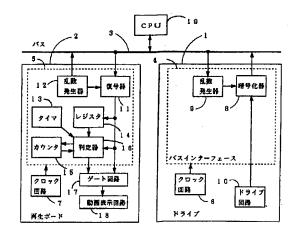
(21)出願番号	<b>特顧平7-304122</b>	(71)出顧人	000005821	
(22) 出願日	平成7年(1995)11月22日	(72)発明者	松下電器産業株式会社 大阪府門真市大字門真1006番地 岡部 吉正 香川県高松市古新町8番地の1 松下寿電	
		(74)代理人	子工業株式会社内 弁理士 滝本 智之 (外1名)	

# (54) 【発明の名称】 ディジタルデータ通信方式

# (57)【要約】

【課題】 CPUバスに接続されるディスクドライブ装置と再生ボードを含むPCシステムにおいて、ディスクからのディジタルデータの不正使用を禁止し、著作権の保護を目的とする。

【解決手段】 ドライブ1と再生ボード2に同じ方式の 乱数発生器9、12を設け、再生ボード2から初期値と してドライブ1に乱数を転送し、ドライブ1からのセクターの先頭部データのみを暗号化した乱数を返送し、返送に要した時間に制限を設けると共に、次に前記先頭部 データを含むセクターデータを転送し、先頭部データとの一致を判定器16にて判定し、不正なデータの使用を禁止することにより、PC上での著作権のデータの複製 使用を防止する。



#### 【特許請求の範囲】

【請求項1】 回線を介して接続された第1の装置と第 2の装置に、それぞれ初期値が定まるとその後は互いに 同一の乱数を順次発生する第1の乱数発生装置と第2の 乱数発生装置を配置し、ディジタルデータの送信に先立 って、前記第2の乱数発生装置により発生された乱数 を、前記回線を介して初期値として前記第1の乱数発生 器に加え、その初期値に基づいて第1の乱数発生装置に より発生された乱数により、送付すべきセクタデータの 先頭値のデータを暗号化して前記第2の装置に送信し、 続いてその送付すべきセクタデータの前記先頭部のデー タを含むセクタデータを第1の乱数発生装置により順次 発生される乱数により、暗号化して前記第2の装置に送 信し、前記第2の装置においては、受信した前記の暗号 化された先頭部のデータを前記第2の乱数発生装置によ り順次発生される乱数により復号化してレジスタに記憶 し、続いて受信した前記先頭部のデータを含む暗号化さ れたセクタデータを前記第2の乱数発生装置の乱数によ り復号化し、その復号化されたセクタデータの先頭部デ ータと前記のレジスタに記憶した先頭部データとの一致 20 を判定し、不一致の回数が予め定められた回数に達する と第1の装置と第2の装置間の通信を遮断することを特 徴とするディジタルデータ通信方式。

【請求項2】 第2の乱数発生装置が初期値を入力する 手段を有せず、前記第2の乱数発生装置により発生され た乱数を、前記回線を介して初期値として前記第1の乱 数発生装置に送付してから、第1の装置から第2の装置 に前記初期値を基に発生された乱数により暗号化された セクタ先頭部データの暗号化データが返送されるまでに る乱数の発生に要すべき時間との差の許容範囲を、前記 乱数の発生に要すべき時間の半分以下に設定することを 特徴とする請求項1記載のディジタルデータ通信方式。 【発明の詳細な説明】

#### [0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、ディジタル通信サ ービスの不正利用の防止に有効なディジタルデータ通信 方式に関するものであり、特に著作権の設定されたディ ジタルデータの複製防止に有効なものである。

#### [0002]

【従来の技術】近年の記録技術の発達によって、小型の 光ディスクに数ギガバイトのデータを記録することが可 能になり、画像圧縮の技術によって、前記の光ディスク に映画をディジタル記録することが可能になった。他方 ではパーソナルコンピューター (以後、PCと略す) の 発達と普及により、前記の光ディスクに記録された映画 をPCのモニタ上に再生する利用法が出現した。との利 用形態では、光ディスクを読み取るドライブ装置 (以 後、ドライブと略す)と、圧縮記録されている画像デー タを伸張して表示する再生ボードを、PCのバスに接続 50 し、このバスを経由して画像データの転送を行うことに

【0003】ディジタルコピーは複製によって画質が劣 化しないので、PCのデータの複製や変造に適した機能 を利用し、PC内のハードディスクドライブ(以後、H DDと略す)や磁気テープに画像データをコピーすると とが可能であり、他のPCにもコピー可能である。しか し、映画ソフトには著作権が設定されていて複製や変造 が禁止されているので、PCが持つ複製機能が有効に機 能しないようにすることが必要となる。

【0004】PCで映画を再生する場合、画像データは バスを通して伝送されるので、複製防止の問題はバス型 伝送路における盗聴防止問題に帰結する。バス型伝送路 では受動的な傍受を検知して防止することは困難なの で、傍受したデータが利用できない様にデータを暗号化 する暗号通信を行うのが一般的であり、暗号通信を行う 為には、送信側と受信側は鍵とよばれる秘密の情報を共 有する必要がある。

【0005】秘密の情報を要求する点ではパスワードシ ステムとも呼ばれる暗証番号方式と暗号方式は同じであ る。特開平2-67067号公報は、暗証番号を要求し て、返答された暗証番号が不一致であるか、もしくは一 定時間内に返答がない場合に接続を拒否する方式を提案 している。特開平3-109850号公報は試行錯誤に よって偶然に正しい暗証番号が入力される確率を小さく するために、入力開始から一定時間経過した時点で、正 しい桁数の正しい暗証番号が入力されているかどうか を、1回だけ検査する方式を提案している。どちらの特 許も、時間の設定方法には詳しい説明を加えてないが、 要した時間と、前記セクタ先頭部データの暗号化に用い 30 平均的な利用者が暗証番号を入力するのに要する時間の 最大値に設定すると考えるのが合理的である。

> 【0006】図2は従来例のブロック図であり、21は CPU、22はバス、23はドライブ、24は再生ボー ド、25はHDD、26はバス監視ボードである。この 従来例の動作は、CPU2 1がソフトウエアに従ってバ ス22を介してドライブ23と再生ボード24に鍵の入 力と更新を行い、ドライブ23は鍵を用いてデータを暗 号化して送出し、再生ボード24は鍵を用いてデータを 復元するものである。この方式は、データをHDD25 40 にコピーし、後でHDD25から再生ボード24にデー タを転送しようとしても、鍵を発生するソフトウェアが 前回と全く同じ動作をしない限り、暗号化時に用いられ た鍵を再生ボード24に入力できないので正常な再生を 行うことができない。しかし、ユーザーがバス監視ボー ド26をバスに接続し、バス監視ボード26は再生ボー ド24への鍵の書き込みを検知して鍵を取り込み、デー タをHDD25に記録する際に、前記バス監視ボード2 6の取り込んだ鍵も記録しておくと、後でHDD25か ら再生ボード24にデータを転送する際に、暗号化時に 用いられた鍵を再生ボード24に与えられるので正常な

3

再生ができる。

### [0007]

【発明が解決しようとする課題】このようにPCで著作 権の有する画像及び音声データによる映画等を再生する システムにおいては暗号鍵を秘密にしなければならな い。PC利用者はディスク上の映画等が記録された画像 及び音声データを複製する権利は持たないが、ディスク に納められた画像及び音声データより映画等を再生する 正当な権利を持っている。

【0008】ドライブと再生ボードは同じ鍵を共有する 10 必要があるので、何らかの手段を用いてドライブと再生 ボードに鍵を入力する必要がある。出荷時に予め同じ鍵 を入力し、以後は変更しない方式では、ドライブが出力 したデータを一旦、HDDにコピーし、HDDから再生 ボードに入力した場合でも、再生ボードにはドライブか ら直接入力されたデータと区別する手段がないので、通 常の再生と同様に映画が再生される。HDDからの再生 が可能であれば、HDD上のデータをコピーした他のP Cでも再生が可能なので、固定の鍵を用いる方式はコビ ー防止として有効でない。

【0009】映画の再生中に鍵を更新する方式を用いた 場合でも、ドライブと再生ボードの間の鍵の交換はPC 内で行われるので、PC内のデータの流れを監視すると とで鍵の入手が可能である。

【0010】従って、有効なコピー防止を施す為には単 にデータを暗号化するだけでは十分でなく、再生ボード に入力されたデータが、ドライブから直前に出力された データと同一であることを再生ボードが確認できる通信 方式が必要である。また、最悪のケースとして暗号と鍵 に関する秘密がPC利用者に暴露された場合でも、再生 30 ボードを騙すことが極めて困難である方式が望ましい。 【0011】本発明は上記従来の問題点を解決するもの で、鍵の更新手順を模倣された場合でも、鍵の更新に要 する時間を検査して通信を拒絶し、ディジテルデータの 複製防止を実現するディジタルデータ通信方式を提供す るととを目的とする。

#### [0012]

【課題を解決するための手段】前記課題を解決するため に、本発明のディジタルデータ通信方式は、回線を介し て接続された第1の装置と第2の装置に、それぞれ初期 40 値が定まるとその後は互いに同一の乱数を順次発生する 第1の乱数発生装置と第2の乱数発生装置を配置し、デ ィジタルデータの送信に先立って、前記第2の乱数発生 装置により発生された乱数を、前記回線を介して初期値 として前記第1の乱数発生器に加え、その初期値に基づ いて第1の乱数発生装置により発生された乱数により、 送付すべきセクタデータの先頭値のデータを暗号化して 前記第2の装置に送信し、続いてその送付すべきセクタ データの前記先頭部のデータを含むセクタデータを第1 の乱数発生装置により順次発生される乱数により、暗号 50 る許容範囲を、前記セクタ先頭部 データの暗号化に用い

化して前記第2の装置に送信し、前記第2の装置におい ては、受信した前記の暗号化された先頭部のデータを前 記第2の乱数発生装置により順次発生される乱数により 復号化してレジスタに記憶し、続いて受信した前記先頭 部のデータを含む暗号化されたセクタデータを前記第2 の乱数発生装置の乱数により復号化し、その復号化され たセクタデータの先頭部データと前記のレジスタに記憶 した先頭部データとの一致を判定し、不一致の回数が予 め定められた回数に達すると第1の装置と第2の装置間 の通信を遮断することを特徴としたものである。

【0013】本発明によれば、送信すべきデータの一部 を用いてデータの正当性を判定するとともに、データの 再生に必要な暗号鍵を不正に得ることが非常に難しく、 複製防止に有効である。

#### [0014]

【発明の実施の形態】本発明の請求項1に記載のディジ タル通信方式は、回線を介して接続された第1の装置と 第2の装置に、それぞれ初期値が定まるとその後は互い に同一の乱数を順次発生する第1の乱数発生装置と第2 の乱数発生装置を配置し、ディジタルデータの送信に先 立って、前記第2の乱数発生装置により発生された乱数 を、前記回線を介して初期値として前記第1の乱数発生 器に加え、その初期値に基づいて第1の乱数発生装置に より発生された乱数により、送付すべきセクタデータの 先頭値のデータを暗号化して前記第2の装置に送信し、 続いてその送付すべきセクタデータの前記先頭部のデー タを含むセクタデータを第1の乱数発生装置により順次 発生される乱数により、暗号化して前記第2の装置に送 信し、前記第2の装置においては、受信した前記の暗号 化された先頭部のデータを前記第2の乱数発生装置によ り順次発生される乱数により復号化してレジスタに記憶 し、続いて受信した前記先頭部のデータを含む暗号化さ れたセクタデータを前記第2の乱数発生装置の乱数によ り復号化し、その復号化されたセクタデータの先頭部デ ータと前記のレジスタに記憶した先頭部データとの一致 を判定し、不一致の回数が予め定められた回数に達する と第1の装置と第2の装置間の通信を遮断することを特 徴としたものであり、データの正当性を判定するために 使用するデータは、送信データの一部であり、かつセク タデータ毎に判定しているため、正当なデータの判定の 信頼性を増すことができる。

【0015】次に請求項2に記載されたディジタルデー タ通信方式は、第2の乱数発生装置が初期値を入力する 手段を有せず、前記第2の乱数発生装置により発生され た乱数を、前記回線を介して初期値として前記第1の乱 数発生装置に送付してから、第1の装置から第2の装置 に前記初期値を基に発生された乱数により暗号化された セクタ先頭部データの暗号化デー タが返送されるまでに 要した時間と、乱数の発生に要すべき時間との差から得

る乱数の発生に要すべき時間の半分以下に設定すること を特徴としたものであり、不当な複製を行うには2/3 倍以上の高速なクロック周波数で乱数を発生する乱数発 生器を用意しないと正常にデータの復号ができず、ま た、第2の乱数発生器は初期値入力手段を持たないの で、初期値を偽造されることがなく、安全な乱数発生器 が得られ、信頼性の高いデータの再生が出来る。 以下 に、本発明の請求項1、及び請求項2に記載された発明 の実施の形態について、図1を用いて説明する。図1に おいて、1はドライブ、2は再生ボード、3はバス、 4、5はパスインターフェース、6、7はクロック回 路、8は暗号化器、9、12は32ビット長さの乱数発 生器、10はドライブ回路、11は復号器、13はタイ マ、14はレジスタ、15はカウンタ、16は判定器、 17はゲート回路、18は動画表示回路、19はCPU である。

【0016】以上の様に構成された映像再生システムの 各部の動作を説明する。ドライブ1と再生ボード2はバ ス3に接続されている。バスインターフェース4、5は それぞれクロック回路6、7が発生するクロックに同期 20 して動作する。クロック回路6、7は同じ発振周波数で 動作する。ドライブ側のバスインターフェース4は、暗 号化器8と乱数発生器9とを持つ。暗号化器8は乱数発 生器9が発生する乱数に従って、ドライブ回路10から 入力されるデータを暗号化してバス3に出力する。 乱数 発生器9は、バス3を介して入力された32ビットの乱 数を初期値として、初期値の入力後64クロック間は1 クロック毎に1回、それ以外の期間は暗号化器8が読み 出される毎に1回の割合で出力する乱数を順次更新す る。

【0017】再生ボードのバスインターフェース5は、 暗号化されたデータを復元する復号器11と乱数発生器 12とタイマ13と、レジスタ14と、カウンタ15と 判定器16を持つ。復号器11は乱数発生器12が発生 する乱数に従って、バス3から書き込まれる暗号化デー タを元のデータに復元してレジスタ14と判定器16と ゲート回路17に出力する。ゲート回路17は判定器1 6から禁止信号が出ていない期間は復号器 1 1 からの入 力を動画表示回路18にそのまま出力するが、禁止信号 が出ている期間はデータを出力しない。

【0018】ドライブ1から再生ボード2へのデータ転 送はセクタと呼ばれる一定長のブロックを単位として行 われる。前記乱数発生器12は、ドライブ1側の乱数発 生器9と同一発生方式のものであり、両者の初期値が一 致すると以後は両者とも同じ乱数を順次発生する。ま た、乱数発生器12は初期値を出力後、乱数発生器9と 同期して、乱数の読出の64クロック後までの期間は1 クロック毎に1回、それ以外の期間は復号器11にデー タが書き込まれる毎に1回の割合いで乱数を更新する。 但し、再生ボード2の乱数発生器12はドライブ1の乱 50 【0022】乱数発生器9は初期値が入力されると64

数発生器9と異なり、乱数の初期値を入力する手段を持 たないので、特定の初期値から乱数を発生する様に外部 から制御することはできない。タイマ13は乱数発生器 12が初期値を読み出してから、復号器11にドライブ 1側より送られるセクタの先頭部のデータの暗号化され たデータが書き込まれるまでの時間を測定する。レジス タ14は復号器11が前記先頭部の暗号化されたデータ 32ビットを復号した結果を記憶する。 先頭部のデータ のビット数は32ビットに限らず16ビット、8ビット 10 でもPCのバス幅を考慮して決めればよい。

【0019】判定器16は乱数発生器12の乱数が読み 出された時点からゲート回路17に禁止信号を出力す る。タイマ13は乱数発生器12が乱数を送り出し、ド ライブ1側から先頭部のデータが返ってくるまでの時間 を計測し、タイムオーバを監視し、カウンタ15はタイ マ13のタイムオーバーと先頭部のデータの値の不一致 時カウントアップし、カウンタ値が8未満の場合は、復 号器11が先頭部のデータを出力した時点の次のクロッ クでゲート回路17への禁止信号の出力を停止するが、 カウンタ15の値が8の場合は、そのまま禁止信号の出 力を続ける。乱数発生器の読み出し後の先頭の復号デー タはカウンタ15の値によらず動画表示回路18には出 力されず、即ち、セクターの先頭部のデータはセクタの 転送の度に一度データチェック用に用いられる。判定器 16は復号器11から2番目のデータが出力された時点 で、復号器11の出力とレジスタ14の出力が、セクタ ーの先頭部のデータが一致し、かつ、タイマ13の値が 80以下である場合にはカウンタ15を0にクリアする が、そうでない場合であってカウンタ15の値が8未満 の場合は値を1だけ増やす。この時点の次のクロックで タイマ13は0にクリアされる。

【0020】即ち、タイマ13はクロックの数をカウン トし、セクターの先頭部のデータの転送に先立って、6 4 クロックカウント後、前記セクターの先頭のデータの 暗号化データを受け取るまで計数し、計数値が80を越 えるとタイムオーバーとしてカウンタ15をカウントア ップする。

【0021】次に、1セクタのデータをドライブ1から 再生ボード2に転送する場合の動作を、時間の流れに従 40 って順に説明する。データ転送にはCPU19が介在す る。まず、ドライブ回路10のバッファメモリに1セク タのデータが読み出し済みであり、動画表示回路18の バッファメモリに1セクタのデータを受け入れる空き容 量があるとCPU19が判断した時点でデータ転送の手 順が始まる。CPU19は乱数発生器12から乱数を読 み出して乱数発生器9に乱数の初期値として入力する。 乱数発生器 12からの乱数の読み出しでタイマ13のカ ウントアップを開始し、乱数発生器12はこの時点から 64クロック連続の乱数更新を行う。

クロック連続の乱数更新を行い、暗号化器8に出力する。暗号化器8にはドライブ回路10からのセクターの 先頭のデータが出力されているので、暗号化器8の出力は1セクタの予め定められたビット数の先頭のデータを暗号化した結果になる。CPU19は乱数の更新が終了するのを待って暗号化器8の出力を読み出し、この暗号化された先頭のデータを復号器11に書き込む。この時の読み出しは本来のデータ転送ではないので、ドライブ回路10のバッファメモリの状態は変化しない。

【0023】復号器11に暗号化データが書き込まれた 10 時点でタイマ13のカウントアップが停止する。CPU 19が再生ボード2からドライブ1へ乱数を、ドライブ 1から再生ボード2へ暗号化データを転送する合間に余分な動作をしていなければタイマ13の値は64より余り大きな値にはなっていないはずである。また、この時点で乱数発生器9と乱数発生器12は同じ初期状態から同じステップ数だけ状態遷移を繰り返したので同じ乱数を出力しているはずである。従って復号器11は乱数発生器12の出力に従って、暗号化器8が乱数発生器9の出力に従って行った操作と逆の操作を行い、その結果と 20 して1セクタの先頭のデータを出力する。但しこのデータは本来のデータ転送ではないので動画表示回路18には出力せず、レジスタ14にだけ記憶する。

【0024】次に、前記先頭のデータを含む1セクタ分のデータの転送を開始する。セクタのデータは乱数発生器9が発生した新たな乱数に従って暗号化器8により暗号化され、CPU19によって復号器11に転送されて、乱数発生器12の出力に従って復元される。判定器16はセクタの先頭のデータとレジスタ14の出力を照合し、一致しなければデータの送り側が真正なドライブ30でないと判断してカウンタ15をカウントアップし、一致した場合であってもタイマ13の値が80以上の場合もタイムオーバーとして、送り側の乱数発生器が模造品であると判断してカウンタ15をカウントアップする。カウンタ15の値が8になるとゲート回路がデータを出力しなくなるので、再生はストップする。もちろん、再生をストップさせるカウンタの値は8以外の整数値を選定してもよい。

【0025】最後に、本発明を適用する場合の要点を説明する。まず、受信側から送信側へ乱数を送り、送信側 40から受信側へと暗号化データを送るのに要する最短時間を求め、これと送信側において入力された乱数(送信側での乱数発生器9の初期値となる)から返送に用いる乱数の発生に要すべき時間との差の許容範囲を、乱数の発生に要すべき時間の半分以下になるように乱数の連続更新の回数を設定し、判定器が許容する遅延時間のクロック数を連続更新のクロック数の1.5倍以下に設定する。

【0026】不正に複製したデータを再生しようと試みるものが、乱数発生器と暗号化器を市販のICを組み合50

わせて構成しようとした場合、自作の回路を専用ICと同じクロック周波数で動作させるのは極めて困難であるが、半分以下の低いクロック周波数で動作させることは比較的容易である。また、応答時間の制限が緩ければ、乱数の計算をソフトウエアで実行することも可能である。このように、応答の制限時間を不必要に大きくすると不正利用が容易になる。本発明では乱数の返送に要する時間を、専用の乱数発生器が乱数の生成に要する時間の1.5倍以下に厳しく制限することにより、ソフトウエアや自作の乱数発生器などによって受信側が騙されることを防止している。

【0027】PCシステムのバスは必ずしも一体物では なく、ブリッジを介して異なる速度で動作するバスが中 継され、インターフェースを介して各種の装置間のデー タ転送が行なわれる複雑な伝送路である。伝送路として の遅延要因には、ブリッジやインターフェースといった 静的な遅延要因の他に、割り込みやメモリリフレッシュ といった動的に変化する遅延要因があり、真正の装置間 でも必ずし も前記の最短時間内に応答が返るとは限らな い。しかし、遅延時間のばらつきを考慮して時間制限を 緩めると不正利用に対して弱くなる。 本発明では、動的 要因による時間切れやデータの伝送誤りに対しては通信 の中断が起きないように、応答が正しくないかタイムオ ーバである場合にはカウンタをカウントアップし、カウ ンタが上限に達した時点で通信を中断する方式を用い る。動的要因によって大きな遅延が生じる確率が十分に 小さく、カウンタの上限値が十分に大きければ、動的要 因によって通信が中断する確率は実用的な観点から見て ゼロと見なせる。一方、自作の乱数発生手段の動作速度 の制限による遅延時間は静的な遅延要因なので、時間切 れが毎回発生してカウンタは短時間で上限値に達し、確 実に通信の中断が発生する。受信側の乱数発生器に初期 値を入力できないととは重要である。もし、初期値の入 力が可能であれば、送信側に送る乱数が特定の値になる ように制御することが可能になる。特定の初期値入力に 対する応答は別の特定の値になるので、前記の別の特定 の値を応答するプログラムを作成して、受信側を騙して 不正に複製したデータを処理させることは容易である。 受信側の乱数発生器には初期値の入力手段を設けるべき ではなく、もし設ける場合には十分な隠蔽を施すべきで ある。

## [0028]

【発明の効果】以上のように、本発明のディジタルデータ通信方式なよれば、乱数の発生時間の制限とセクターの先頭データの一致をセクターの転送毎に判定することにより、本来の装置から別の装置にコピーされたデータの処理を拒否することが可能であり、特に、暗号に関する秘密が破られた場合にも、乱数発生時間の制限からデータの不正利用を極めて困難にすることができる。

) 【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の実施の形態におけるディジタルデータ \*10 ドライブ回路 通信方式を示すブロック構成図

【図2】従来例のデータ通信方式におけるブロック構成

## 図

## 【符号の説明】

- 1、23 ドライブ
- 2、24 再生ボード
- 3、22 バス
- 4、5 バスインターフェース
- 6、7 クロック回路
- 8 暗号化器
- 9、12 乱数発生器

- - 11 復号器
  - 13 タイマ
  - 14 レジスタ
  - 15 カウンタ
  - 16 判定器
  - 17 ゲート回路
  - 18 動画表示回路
  - 19, 21 CPU
- 10 25 HDD
  - 26 バス監視ボード

## 【図1】

